



(Mission freelance) Designer Design System grande échelle cross marques / cross produits / cross devices

Longue durée > 18 mois

Pour le compte de la Direction Design Digital d'un grand groupe qui gère une dizaine de sites web et apps à très forte audience grand public, nous recherchons un Design system Designer, qui interviendra en collaboration étroite avec les équipes design, tech et produit.

PRESTATION :

Sous la direction de la Lead Design System :

- Se synchroniser et s'aligner sur les objectifs de la démarche de mise en place de Design Systems « cross-devices ».

Sur les produits :

- Accompagne les équipes produits à appréhender les enjeux et objectifs du Design system
- Recueil et cadrage des besoins produits.
- Participe et/ou anime des ateliers de co-conception avec les équipes produits.
- Partage et évangélise autour des bonnes pratiques du Design System.
- Gère et maintient les fichiers Figma du design System
- Accompagne et assure la bonne utilisation du Design System.
- Document les éléments du Design System.
- Collaboration et suivi avec les développeurs afin de s'assurer de la qualité du delivery
- Anime la communauté de contributeurs.

Au sein de l'équipe transverse :

- Collaboration avec les experts de l'équipe transverse : Brand design, UX writing, l'accessibilité et Design Ops.
- Explore de nouvelles façons de résoudre les problèmes de conception multiplateformes à grande échelle.
- Contribution active à la mise en place d'un design system.

Livrables attendus pour la prestation :

- Librairies Design Systems
- Prototypage interactif Figma.
- Documentation du design system

Profil recherché pour la réalisation de la prestation :

Design System designer **4 ans minimum d'expérience en Design System**

Expertises demandées pour la réalisation de la prestation :

- **Avoir déjà travaillé sur un Design System à grande échelle cross marques / cross produits / cross devices.**
- **Quatre ans minimum d'expérience en Design System**
- **Excellente maîtrise de Figma.** Être au fait des évolutions du logiciel.
- Capacité à prototyper, tester et itérer.
- Savoir présenter et justifier ses réalisations devant les parties prenantes.
- Maîtrise et connaissances des environnements web, iOS, Android et App TV



- Excellente capacité à travailler avec plusieurs équipes sur différents produits.
- Excellente capacité à co-designer.
- Avoir déjà travaillé dans un environnement Agile.
- Maîtrise de l'Atomic design sur le bout des doigts.
- Connaissance des Design tokens
- Connaissance du développement front serait un gros plus
- Connaissance des normes d'accessibilité serait un gros plus

Conditions de mission

- Freelance (tout statut possible y compris portage salarial)
- Démarrage : courant septembre
- Longue durée (> 18 mois)
- Temps plein
- Part de présentiel (Paris ouest) flexible (à voir avec le client)
- TJ : selon profil, budget client connu

[Informations et candidature : recrutement@weecan-digital.com](mailto:recrutement@weecan-digital.com)

Avec :

- vos CV & Portfolio avec case studies Design system multi environnements grande échelle
- vos date de disponibilité & TJ
- email de synthèse de vos références et expertise Design system multi environnements grande échelle
- votre capacité et votre fréquence possible à être sur Paris